

## **Waak en verdediging P 1**

### **Opzoeken van de aanvalsmann**

Het opzoeken van maximum één aanvalsmann moet in een afgesloten ruimte gebeuren (terrein, werkplaats of huis) en dit volledig los. De begeleider en de hond nemen plaats aan het vertrekpunt. Op teken van de keurder stuurt de begeleider zijn hond op. De begeleider dient de opgelegde tijd achter het vertrekpunt te blijven. De keurder dient voorzien te zijn van een chrono om de tijd na te gaan, (voorzien door de organisatie) waar zowel de keurder als de deelnemer de tijd op na kunnen gaan. Bij ontdekking van de aanvalsmann mag de hond blaffen, aanduiden of inbijten. De aanvalsmann geeft een teken aan de keurder en deze geeft dan een teken aan de begeleider om naar de hond te gaan. De keurder moet de begeleider naar de vindplaats brengen. Tot als de begeleider bij de aanvalsmann is, dient de hond in een straal van twee meter bij de aanvalsmann te blijven. Er worden geen bijbevelen om te lossen aangerekend. Er mogen door de begeleider geen hulpmiddelen gebruikt worden tijdens de oefening. Het gebruik van een pop met een aanvalspak, delen van een aanvalspak of aanvalsmouwen zijn verboden.

### **Beoordeling**

Maximum te behalen punten 60

- 60 punten: a) hond vindt aanvalsmann niet, volgt richtlijnen niet.  
b) begeleider overschrijdt de vertreklijn of hond keert terug over de lijn tijdens de oefening, moedwillige aanraking.  
c) gebruik hulpmiddelen of speler stuurt de hond te vroeg .  
d) hond blijft niet bij aanvalsmann binnen een straal van twee meter tot als de begeleider ter plaatse is.
- 20 punten: e) hond vertrekt voor bevel tot zoeken.
- 5 punten: f) hond doet behoefte tijdens de oefening. (Perkeer)
- 3 punten: g) bijbevelen ( lichaamsteken of stem) na het opsturen van de hond.